



参考資料： 対数関数、確率

工学部 情報エレクトロニクス学科

情報科学研究所 情報理工学部門
大規模知識処理研究室

堀山 貴史



対数計算について

- 情報理論(特に前半)では、**対数関数(log)の計算**が頻繁に出てきます。
- 教科書の付録Aで、対数の基本事項についてまとめてあります。
 - 高校の数学でほとんど習っているはずですが、忘れている人も多いと思うので、慣れておいてください。
 - 定理には証明がついていますが、数学の講義ではないので、証明を暗記する必要はありません。
 - 定理を使って、対数を含む式の計算ができるようになっていけば十分です。
 - たとえば、定理A.4は便利なので、グラフを覚えるのがオススメです。

対数の定義

定義A.1:

$a \neq 1$ を正の実数とする. このとき, 任意の実数 $x > 0$ に対し

$$x = a^p$$

を満たす実数 p が唯一に決まる. これを $p = \log_a x$ と書き, a を底とする x の **対数** (logarithm) と呼ぶ.

つまり、 a を
何乗したら x になるか

定義A.2:

$$e = \lim_{t \rightarrow 0} (1 + t)^{\frac{1}{t}} = 2.71828182845904 \dots$$

で定義される定数 e をネイピア数(またはオイラー数)という.

- 底が10のときを**常用対数** ($\text{Log } x$)
- 底が e のときを**自然対数** ($\ln x$)
- 底が2のときを**二進対数** ($\lg x, \log x$)

情報理論では
二進対数が
良く用いられる

対数の基本的な定理

定理A.1: $a \neq 1$ を正の実数とする. 任意の正の実数 x, y と任意の実数 b に対し, 以下が成り立つ.

$$(1) a^{\log_a x} = x$$

$$(2) \log_a a = 1$$

$$(3) \log_a 1 = 0$$

掛け算が足し算に!

割り算が引き算に!

$$(4) \log_a xy = \log_a x + \log_a y \quad (4') \log_a \frac{x}{y} = \log_a x - \log_a y$$

$$(5) \log_a x^b = b \log_a x \quad (5') \log_a \frac{1}{x} = \log_a x^{-1} = -\log_a x$$

$$(6) a > 1 \text{ かつ } x < y \text{ のとき, } \log_a x < \log_a y$$

$$(7) a > 1 \text{ のとき, } \lim_{x \rightarrow +\infty} \log_a x = +\infty$$

定理A.2: 正の実数 a, b ($\neq 1$) および任意の正の実数 x に対し,

$$\log_a x = \frac{\log_b x}{\log_b a}$$

底の変換!

が成り立つ.

ノート A.1

x の a を底とした対数 $\log_a x$ は、 x を a 進数表示したときの桁数 (記述長)に対応する。

例えば、ある自然数 n の10進数での桁数を m とする。このとき、

$$10^{m-1} \leq n < 10^m .$$

各辺の対数をとると

$$\begin{aligned} m - 1 &\leq \log_{10} n < m , \\ \therefore \log_{10} n < m &\leq \log_{10} n + 1 . \end{aligned}$$

したがって、

$$m = \lfloor \log_{10} n + 1 \rfloor .$$

床関数 $\lfloor x \rfloor$:
 x 以下の最大の整数

例題: 10進数で225は、二進数で何桁か？

※ Kenneth E. Iverson が1962年に導入

$$\begin{aligned} \log_2 225 &= \log_2 5^2 \cdot 3^2 = 2 \log_2 5 + 2 \log_2 3 \\ &\doteq 2(2.322 + 1.585) = 7.814 \end{aligned}$$

11100001

すなわち、 $7 \leq \log_2 225 < 8$ なので、8桁である。

$y = \log_a x$ の性質

$a > 1$ のとき, $\log_a x$ は単調増加
(x に対して **なだらかに増加**する)

$$x \rightarrow +\infty \Rightarrow \log_a x \rightarrow +\infty$$

$$x < y \Leftrightarrow \log_a x < \log_a y$$

$0 < x < 1$ の間は負の値をとる

$$x \rightarrow 0 \Rightarrow \log_a x \rightarrow -\infty$$

定理A.3: $\frac{d}{dx} \log_e x = \frac{1}{x}$.

一般的には, $\frac{d}{dx} \log_a x = \frac{\log_a e}{x}$.

定理A.4: 正の実数 $a \neq 1$ に対して, 次が成り立つ.

- (1) $y = \log_a x$ の曲線は $y = a^x$ の曲線と直線 $y = x$ に関して対称
- (2) $\ln x \leq x - 1$

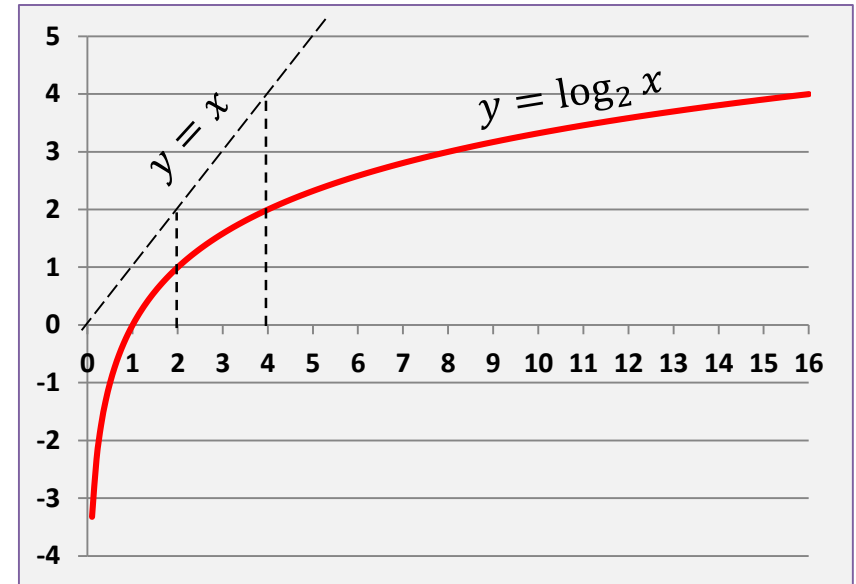


図 $y = \log_2 x$ のグラフ

Try 問3, 問4



確率について

- 情報理論は確率を使って作られた理論です
(確率を避けて通ることはできません)
- 本講義で扱う確率は、高校で習う程度の知識で大丈夫
(本格的に情報理論に取り組むには、もう少し進んだ知識も)
- ここで復習しておきます
- 確率変数: 複数の値のうち、どの値になるか確率的に決定
 - 通常 X, Y などの大文字記号で表される
- 確率, 確率分布: 確率変数のとるそれぞれの値が、どの程度の割合で実現するかを表す
 - 通常 $P(X = x), p_X(x)$ などの表現が使われる



確率について

- 同時確率分布 (結合確率分布): 複数の確率変数があるとき, 値の組合せそれぞれがどの程度の割合で実現するかを表す
 - 通常 $P(X = x, Y = y), p_{X,Y}(x, y)$ などの表現が使われる
- 周辺確率分布: 複数の確率変数があるとき, その一部だけの確率分布
 - 通常 $P(X = x), p_X(x)$ などの表現が使われる
- 条件付き確率分布: 複数の確率変数があるとき, 一部が与えられたときの他の変数の確率分布
 - 通常 $P(Y = y|X = x), p_{Y|X}(y|x)$ などの表現が使われる
- 同時確率分布, 周辺確率分布, 条件付き確率分布の関係

$$p_X(x) = \sum_y p_{X,Y}(x, y), \quad p_{X,Y}(x, y) = p_{Y|X}(y|x)p_X(x)$$

確率とは

「ある**事象**についての**起こりやすさの指標**」
もとは、賭け事の戦略や、金銭の公平な分配を
考えるために用いられた概念

「1個のサイコロを振って、奇数だったら私の勝ち、偶数だったらあなたの勝ち。参加費は100円。勝ったら180円をあげるよ。勝負する？」



事象，起こりやすさの指標って？

偶然現象において，起こりうる事柄を**事象**という
それぞれの事象が起こりうる可能性を，すべての
起こりうる事象に対する割合として表すとき，その
値を**確率**という

古典的な
確率の定義

$$P(A) = \frac{r}{n}$$

← 事象Aが起こる場合の数
← すべての場合の数



偶然現象って何？

サイコロ振りだって物理現象でしょ？
ロボットが振ったらいつも同じじゃん

現代の確率の定義は末尾の資料を参照 10

まあ難しい話はおいて…

「1個のサイコロを振って、奇数だったら私の勝ち、偶数だったらあなたの勝ち。参加費は100円。勝ったら180円をあげるよ。勝負する？」

標本集合 $\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}$, あなたが勝つ事象 $A = \{2,4,6\}$

事象Aが起こる確率 $P(A) = |A|/|\Omega| = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ 確率を表す関数

得られる賞金額を確率変数 X とすると, その確率分布 P_X は

$$P_X(X = 0) = \frac{1}{2}, P_X(X = 180) = \frac{1}{2}.$$

X は確率によって取る値が決まる変数

得られる賞金額の期待値 $E(X)$ は

確率変数の「見込み」の値
 $E(X) = \sum_i x_i P_X(X = x_i)$

$$E(X) = \sum_{x \in \{0,180\}} x \cdot P_X(X = x) = 0 \times \frac{1}{2} + 180 \times \frac{1}{2} = 90.$$

確率の統計的な定義

標本集合のどの要素(根源事象)も同程度に確からしく起こる場合は古典的定義で問題ない

この仮定が適用できない場合は困る

根源事象の
生起にかたよ
りがある場合

試行を n 回繰り返し行ったときに事象 A が起こった回数を $n(A)$ とする。このとき、

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(A)}{n}$$

を事象 A の確率とする。

(現実に無限回の試行は不可能なので極限を取らないことも)

条件付き確率と独立性

$P(A) > 0$ のとき,

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n(A \cap B)}{n(A)}$$

を、事象 A が起こったもとでの事象 B の条件付き確率と定義する。

このとき、明らかに次式が成り立つ。

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A).$$

事象 B の起こる確率が事象 A の生起に無関係な場合、すなわち

$$P(B|A) = P(B)$$

が成り立つとき、事象 A と事象 B は独立であるという。

このとき、明らかに次式が成り立つ。

$$P(A \cap B) = P(A)P(B).$$

条件付き確率の簡単な例

1個のサイコロを振る試行を考える。

サイコロの出目が偶数である事象を A 、
サイコロの出目が4以上である事象を B とする

事象 A の確率 $P(A)$ は $P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ 偶数である確率

事象 B の確率 $P(B)$ は $P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$ 4,5,6である確率

事象 $A \cap B$ の確率は $P(A \cap B) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$ 4か6である確率

このとき、事象 A で条件付けた事象 B の確率 $P(B|A)$ は

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{\frac{1}{3}}{\frac{1}{2}} = \frac{2}{3}$$

出目が偶数であることは分かっている場合で4以上である確率

ベイズの定理

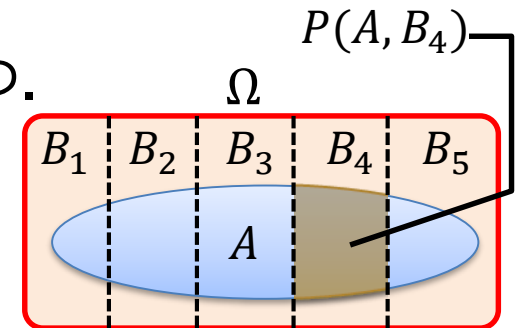
ベイズの定理

全事象 Ω を互いに排反な n 個の事象 B_1, B_2, \dots, B_n に分割する。
すなわち,

$$B_i \cap B_j = \emptyset \quad (i \neq j),$$
$$B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n = \Omega.$$

このとき、任意の事象 A に対して次が成り立つ。

$$P(B_k|A) = \frac{P(B_k)P(A|B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i)P(A|B_i)}$$



次の関係は $\Omega = B \cup \bar{B}$ の場合の簡略版

$$P(B|A) = \frac{P(B)P(A|B)}{P(B)P(A|B) + P(\bar{B})P(A|\bar{B})} = \frac{P(A, B)}{P(A)}.$$

$P(A, B)$ は
 $P(A \cap B)$
と同じ意味

ベイズの定理を使う例題

ガンを診断するための検査法があり、あなたがそれを受けると仮定しよう。

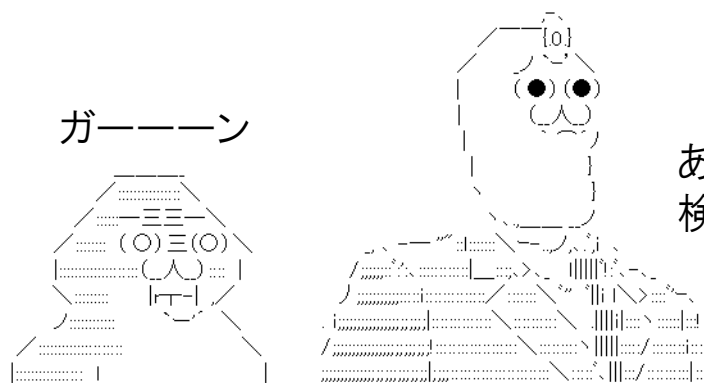
C を、被検査者がガンであるという事象、

A を、検査の結果が被検査者はガンであると示す事象とする。

(つまり検査結果が陽性となる事象)

検査法の認識力が95% ($P(A|C) = 0.95$ かつ $P(\bar{A}|\bar{C}) = 0.95$) であるとし、
検査を受ける人の中で実際にガンである割合が $P(C) = 0.01$ であるとする。

このとき・・・



検査の結果が陽性だったとき、あなたが本当にガンである確率はいくらか？
(つまり、 $P(C|A)$ を求めなさい)

ベイズの定理を使う例題の答え

ベイズの定理より,

$$P(C|A) = \frac{P(C)P(A|C)}{\sum_{i=1}^2 P(C_i)P(A|C_i)} = \frac{P(C)P(A|C)}{P(C)P(A|C) + P(\bar{C})P(A|\bar{C})}$$

である. これに,

$$P(C) = 0.01, \quad P(\bar{C}) = 1 - P(C) = 0.99,$$

$$P(A|C) = 0.95, \quad P(A|\bar{C}) = 1 - P(\bar{A}|\bar{C}) = 0.05$$

を代入すると,

$$P(C|A) = \frac{0.01 \times 0.95}{0.01 \times 0.95 + 0.99 \times 0.05} = \frac{19}{118} \approx 0.161.$$



たったの16%!
よかったお