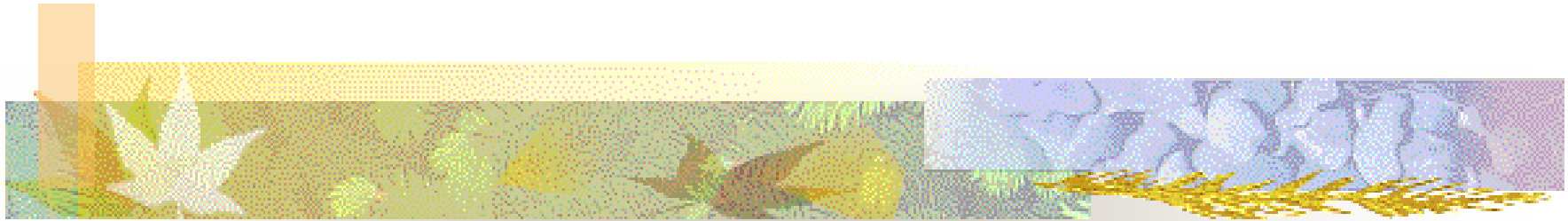


大規模知識処理特論 (第6回) 最適化技法 (3)

補足資料：二段階法



北海道大学 情報科学研究院
堀山 貴史

二段階法

- もとの問題を解くと...
 - **実行不能** (実行可能解を持たない)
 - **非有界**
 - **最適解**を持つ
- フェーズ I
 - **人工的な線形計画問題**を作って、単体法で解く
 - もとの問題が**実行可能か、実行不能か**を判定
 - 実行可能なら、もとの問題の実行可能基底解を求める
- フェーズ II
 - フェーズ I の実行可能解を**初期解**として、**もとの問題**を単体法で解く (最適解が得られる)

二段階法 (フェーズ I) (例)

■ もとの問題 (標準形)

$$\begin{aligned} \text{mimimize } z &= -x_1 - 5x_2 \\ \text{subject to } & 4x_1 - x_2 + 4x_3 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

初期実行可能基底解 ???

■ 人工問題

$$\begin{aligned} \text{mimimize } w &= x_4 + x_5 \\ \text{subject to } & 4x_1 - x_2 + 4x_3 + x_4 = 6 \\ & x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_5 = 4 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{aligned}$$

制約式1つに人工変数1つ
人工変数の和を最小化
(人工変数を全部0にしたい)

初期実行可能基底解

$$\begin{aligned} & (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) \\ & = (0, 0, 0, 6, 4) \end{aligned}$$

単体法を適用

人工問題の最適解

$$(0, 2/5, 8/5, 0, 0)$$

人工問題の最適解が、
もとの問題の制約を満たす

二段階法 (フェーズ I)

■ minimize $z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$
subject to $\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i \quad (i = 1, 2, \dots, m)$
 $x_j \geq 0 \quad (j = 1, 2, \dots, n)$

人工問題

■ minimize $w = \sum_{i=1}^m x_{n+i}$
subject to $\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + x_{n+i} = b_i \quad (i = 1, 2, \dots, m)$
 $x_j \geq 0 \quad (j = 1, 2, \dots, n+m)$

制約式1つに人工変数1つ
人工変数の和を最小化

必ず実行可能基底解を持つ

$$(x_1, x_2, \dots, x_n, x_{n+1}, \dots, x_{n+m}) = (0, 0, \dots, 0, b_1, \dots, b_m)$$

二段階法 (フェーズ I)

- 人工問題の最適値 w^*
- **Case 1:** $w^* > 0$ (つまり、人工変数を 0 にできない)
 - もとの問題が**実行不能**

人工変数は、すべて非基底変数

- **Case 2:** $w^* = 0$, 基底変数に人工変数を含まない
 - フェーズ I の基底解が、もとの問題の**実行可能基底解**に対応
→ フェーズ II の初期解を見つけた
- **Case 3:** $w^* = 0$, 基底変数に人工変数を含む
 - フェーズ I 終了時の辞書を見る

二段階法 (フェーズ II) (例)

■ もとの問題 (標準形)


$$\begin{aligned} \text{mimimize } z &= -x_1 - 5x_2 \\ \text{subject to } 4x_1 - x_2 + 4x_3 &= 6 \\ & x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

■ 人工問題

$$\begin{aligned} \text{mimimize } w &= x_4 + x_5 \\ \text{subject to } 4x_1 - x_2 + 4x_3 + x_4 &= 6 \\ & x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_5 = 4 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{aligned}$$

初期実行可能基底解

	x_1	
z	-2	-3
x_3	8/5	-9/10
x_2	2/5	2/5

-  ・人工変数を取り除く
・ z を求める

人工問題の最適解

		x_1	x_5	x_4
w	0	0	1	1
x_3	8/5	-9/10	-1/10	-1/5
x_2	2/5	2/5	-2/5	1/5

二段階法 (フェーズ I, Case 3) (例)

$$\begin{aligned} \text{mimimize } w &= x_4 + x_5 \\ \text{subject to } & -x_2 - 2x_3 + x_4 = 0 \\ & x_1 + 3x_2 + 4x_3 + x_5 = 5 \\ & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{aligned}$$

人工問題の最適解

		x_2	x_3	x_5
w	0	1	2	1
x_4	0	1	2	0
x_1	5	-3	-4	-1

人工変数 x_4 が基底変数なのがイヤ

■ もとの問題の変数を、基底変数にする



例) x_4 と x_2 を交換

$$\begin{aligned} x_4 &= 0 + x_2 + 2x_3 \\ x_2 &= 0 + x_4 - 2x_3 \end{aligned}$$

		x_4	x_3	x_5
w	0	1	0	1
x_2	0	1	-2	0
x_1	5	-3	2	-1

二段階法 (フェーズ I, Case 3)

- 最適辞書を見る

人工変数が基底変数になっているのがイヤ

- 人工変数: $x_i = b_i + a_{i,j_1} x_{j_1} + a_{i,j_2} x_{j_2} + \dots + a_{i,j_n} x_{j_n}$

- Case 3-1: もとの問題の変数を、基底変数にする

- もとの問題のある変数 x_{j_k} で $a_{i,j_k} \neq 0$

- x_i と x_{j_k} についてピボット

- $x_{j_k} = b_i / a_{i,j_k} + a_{i,j_1} / a_{i,j_k} x_{j_1} + \dots$

- Case 3-2: 人工変数が人工変数のみで表せる

- もとの問題のすべての変数 x_{j_k} で $a_{i,j_k} = 0$

- x_i は、人工変数のみに依存 $\rightarrow x_i$ の式を省いて ok

- ・ 仮定2 (行列 A のランクは m) が成立しない場合は、Case 3-2 により制約式が省ける
- ・ 仮定1 ($n \geq m$) が成立しない場合 ($n < m$) は、 $\text{rank}(A) < m \rightarrow$ 少なくとも $m - n$ 個の制約式が Case 3-2 により省ける

練習問題： 二段階法

- a. 第6回資料 p. 10 の問題を標準化した以下の問題を二段階法で解きなさい (まず、人工変数 x_4 を導入)

$$\begin{array}{ll} \text{mimimize } z = & -x_1 - 2x_2 \\ \text{subject to} & -x_1 - x_2 - x_3 = 1 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array}$$

練習問題：

- 以下の問題を標準化して、二段階法で解きなさい
 - b. p. 9 の問題
 - c. p. 11 の問題

練習問題： 二段階法

- (a) 以下の問題を二段階法で解きなさい
(まず、人工変数を導入)

$$\begin{array}{ll} \text{mimimize } z = & -x_1 - 2x_2 \\ \text{subject to} & -x_1 - x_2 = 2 \\ & -2x_1 - x_2 = 8 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

- (b) 以下の問題を標準化して、二段階法で解きなさい

$$\begin{array}{ll} \text{maximize } z = & -3x_1 - x_2 \\ \text{subject to} & x_1 + x_2 \leq 4 \\ & x_1 + 2x_2 = 5 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

練習問題： 二段階法

- 以下の問題を標準化して、二段階法で解きなさい

(a)

$$\begin{array}{ll} \text{maximize } z = & x_1 + 4x_2 \\ \text{subject to} & 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ & x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

(b)

$$\begin{array}{ll} \text{maximize } z = & x_1 + 4x_2 \\ \text{subject to} & 2x_1 + x_2 \geq 8 \\ & x_1 + 2x_2 \geq 10 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

まとめ

$$\begin{aligned}
 &\text{maximize } z = -3x_1 - x_2 \\
 &\text{subject to } \begin{aligned} x_1 + x_2 &\leq 4 \\ x_1 + 2x_2 &= 5 \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}
 \end{aligned}$$

↓ 標準形への変形

$$\begin{aligned}
 &\text{minimize } z = 3x_1 + x_2 \\
 &\text{subject to } \begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 &= 4 \\ x_1 + 2x_2 &= 5 \\ x_1, x_2, x_3 &\geq 0 \end{aligned}
 \end{aligned}$$

↓ 二段階法 Step 1: 人工問題

$$\begin{aligned}
 &\text{miniimize } w = x_4 + x_5 \\
 &\text{subject to } \begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 &= 4 \\ x_1 + 2x_2 + x_5 &= 5 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 &\geq 0 \end{aligned}
 \end{aligned}$$



		x_1	x_2	x_3
w	9	-2	-3	-1
x_4	4	-1	-1	-1
x_5	5	-1	-2	0

↓ 人工問題を単体法で解く

		x_1	x_5	x_4
w	0	0	1	1
x_3	3/2	-1/2	1/2	-1
x_2	5/2	-1/2	-1/2	0

人工変数をすべて0にできる

↓ Step 2: 標準形の初期実行可能解

		x_1
z	5/2	5/2
x_3	3/2	-1/2
x_2	5/2	-1/2